



## REGLEMENT 2014/2015

### DE LA COUPE INTERLIGUES U14 MAINE/BASSE-NORMANDIE

#### Formule

- ✓ 10 équipes U14 de chacune des Ligues.
- ✓ 4 plateaux de 4 équipes : 2 matchs de 40' à jouer contre les équipes de la Ligue partenaire (dates retenues : 20/12, 21/02, 14/03, 16/05). Chaque équipe reçoit 1 plateau dans la saison (des binômes par Ligue ont été constitués pour déplacement éventuel en commun).
- ✓ Classement des 20 équipes dans le même groupe. Plateau final avec toutes les équipes, le 13/06 à Alençon, en prenant en compte le classement des 4 tours de Coupe (tournoi des places 1 à 10 et tournoi des places 11 à 20).
- ✓ **Tout forfait d'une équipe sur un plateau ou le rassemblement final lui interdira la participation à la Coupe Interligues U14 la saison suivante sauf fait majeur.**

#### Joueurs

- ✓ 16 joueurs peuvent participer à l'ensemble des rencontres de chaque plateau.
- ✓ Catégories : U14, U13 et 3 U12 possibles.
- ✓ Formule remplaçant-remplacé (accord de l'arbitre).
- ✓ 6 mutés possibles.

#### Arbitrage

- ✓ Arbitres centraux : 2 Jeunes arbitres de Ligue par plateau désignés par la Ligue de rattachement du lieu du match (frais d'arbitrage réglé par la Ligue d'appartenance).
- ✓ Arbitres assistants : 2 joueurs de chacune des équipes à chaque rencontre (changement de joueur à la mi-temps). 1 jeune ne peut arbitrer plus d'une mi-temps (turn-over à instaurer). Chasubles et drapeaux fournis par le club qui accueille.

#### Rencontres

- ✓ 2 rencontres par équipe par plateau de 2X20' avec une mi-temps de 5'
- ✓ 8 matchs à jouer sur l'ensemble des 4 rendez-vous contre des équipes de l'autre Ligue.
- ✓ La(es) 1<sup>ère</sup>(s) rencontre(s) du plateau est (sont) fixée(s) à 15H.
- ✓ Obligations du club qui accueille :
  - Mise à disposition de 4 vestiaires joueurs, d'1 vestiaire arbitres.
  - Mise à disposition si possible de 2 terrains foot à 11 dont **1 terrain synthétique éclairé (obligatoire pour les journées du 20/12 et du 21/02)**. Le club qui accueille

prévient 8 jours à l'avance les autres clubs si les rencontres auront lieu sur 1 ou 2 terrains.

- ✓ Protocole d'avant-match et d'après-match obligatoires :
  - Avant-match : entrée des équipes en file indienne puis après s'être alignées, se saluent. Les 11 joueurs titulaires vont ensuite en file indienne serrer la main des membres du banc adverse.
  - Après-match : TOUS les acteurs du match vont se serrer la main au centre du terrain ; remplaçants, éducateurs et accompagnateurs compris.
- ✓ Collation d'après-match offerte par le club d'accueil.

### Points et classement

- ✓ Victoire : 4 pts / Nul : 2 pts / Défaite : 1 pt
- ✓ En cas d'égalité de points :
  - Goal-average général,
  - Meilleure attaque.

### Discipline

- ✓ Des cartons jaunes et rouges peuvent être délivrés par les arbitres.
- ✓ Les sanctions prises sur cette compétition n'ont pas d'effet sur les compétitions propres à chaque Ligue sauf sur des faits graves.
- ✓ Tout joueur qui écope d'un carton rouge est systématiquement suspendu la rencontre suivante soit le 2<sup>ème</sup> match du plateau ou le 1<sup>er</sup> du plateau suivant. La sanction pourra être aggravée par le Comité d'Organisation des deux Ligues (après envoi du rapport de l'arbitre). Un joueur exclu ou suspendu ne peut pas remplir la fonction d'arbitre assistant.

### Feuilles de matchs et de résultats :

- ✓ Chaque club reçoit sa feuille de match qu'elle pré-remplit (informatiquement) et remet aux arbitres en arrivant. En cas d'absence de licences, présenter la carte d'identité et cocher la case « CI ».
- ✓ A l'issue des rencontres, les feuilles de match et la fiche de résultats complétées sont signées par les responsables d'équipes et les arbitres. **Les 5 documents sont adressés par voie postale par le club d'accueil à la Ligue organisatrice.** Le cas échéant, les arbitres pourront adresser un rapport à [competitions@maine.fff.fr](mailto:competitions@maine.fff.fr) (modèle propre à sa Ligue).

### Ligue organisatrice :

- ✓ L'organisation sera assurée de manière alternée d'une saison à l'autre par les 2 Ligues.
- ✓ Pour la saison 2014/2015, la Ligue du Maine sera la Ligue support.
- ✓ Les feuilles de matchs seront à adresser par les clubs à la Ligue du Maine (Ligue du Maine de Football – 5, boulevard Lamartine – 72014 LE MANS Cedex 2). Elles seront scannées et adressées par mail à la Ligue de Basse-Normandie pour information.



## COUPE INTERLIGUES U14 MAINE/BASSE-NORMANDIE

### Déroulé-type de la journée « plateau à 4 équipes »

A : club qui accueille / B : 2<sup>ème</sup> club de la Ligue d'accueil / C : club extérieur de la Ligue du club d'accueil / D : club extérieur de la Ligue du club d'accueil

### Organisation à 1 terrain

14H	Accueil des 4 équipes et des arbitres au Stade et rédaction de la feuille de matchs
15H	<b>Match 1 (A contre C)</b>
15H50	<b>Match 2 (B contre D)</b>
16H40	<b>Match 3 (B contre C)</b>
17H30	<b>Match 4 (A contre D)</b>
18H15	Fin du plateau et collation d'après-match (à la demande, à 17H30 pour B & C)

### Organisation à 2 terrains

14H	Accueil des 4 équipes et des arbitres au Stade et rédaction de la feuille de matchs
15H	<b>Match 1 (A contre C)</b>
15H	<b>Match 2 (B contre D)</b>
16H	<b>Match 3 (B contre C)</b>
16H	<b>Match 4 (A contre D)</b>
17H	Fin du plateau et collation d'après-match